スポーツウェアの「色」の認識

京都工芸繊維大学 北 口 紗 織

Perception of the Color of Sportswear

by

Saori Kitaguchi

Kyoto Institute of Technology

ABSTRACT

Over the last decade, the online shopping has been growing in usage. However, there are still many customers' complaints due to the differences between a digital image and its real product. It is important to provide an appropriate digital image of a product in terms of color, texture, fitting and so on. Therefore, the study was carried out to investigate the influence of the presentation methods in terms of an observing point and perceived color of clothes particularly "sportswear". Although a single colored sportswear, not all subjects perceived it as the same color. Our perceived color tended to be influenced by light and dark areas created in an image by creases or curves of fabric because of poses or curvy shape of a model wearing clothes. The results also suggested that the perceived colors were not always similar to representative colors of clothes even there were common understanding of colors among the subjects. The perceived colors were found to be lighter than the representative color. Moreover, the surveys were carried out about an appropriate presentation methods for online-shopping images, and also for feeling fabric hands. It was found that the presentation methods need to be selected regarding to the purposes.

要旨

オンラインショッピングの利用者が増加する一 方で、実際の商品とのイメージの相違に関するク レームは絶えない、オンラインショッピングでは、 画像のみから商品の色や風合い, 着心地など, 様々 な要素を判断しなければならず. それらを判断す るのにふさわしい画像を消費者に提示する必要が ある。そこで、本研究は、スポーツウェアの「色」 に注目し、スポーツウェアの画像上で、どこを見 て、どのような色と認識しているのかを明らかに するための実験を行った。単色のスポーツウェア であっても、すべてにおいて色に共通認識がある わけではないということが示唆された。特に着用 したモデルの体格や、ポーズによる凹凸やしわで 画像上に明暗がつき、それによって認識に差が出 ると考えられる。共通認識があるものでも、認識 色は、必ずしもスポーツウェアの代表色とは一致 せず、少しではあるが、明るく認識される場合が 多かった。さらに、オンラインショッピングを想 定した. スポーツウェア画像にふさわしい提示形 状と風合いを感じやすい提示形状の調査を行った 結果. それらは異なるということも示唆された.

緒言

近年、私たちの生活がデジタル化されることにより、消費購買行動も変化し続けている。特に、インターネットの普及により、オンラインショッピングの利用者は増加しているが、その一方で、実際の商品とのイメージの相違に関するクレームは絶えない。多くの場合、商品は、デジタルカメラで撮影され、それを消費者が個々のコンピューターやスマートフォンのディスプレイで見ることになる。デジタルカメラ、ディスプレイは共に、デバイス依存のRGB値で扱われており、正確な色を伝えるにはカラーマネージメントが重要になる。カラーマネージメントの技術が進歩すること

により、より適切に色を伝達することが可能にな ると考えられる.しかし、他の問題として、色の 認識がある. 衣服などの画像の場合は. 素材や形 により様々な場所でしわやギャザーなど、また、 立体的に提示された画像やモデル着用の画像で は、曲線のためにできる凹凸、さらに、照明が強 く当たるところ、影になるところなどがある。そ れぞれの場所に注目すると、色が異なっている. 実際、消費者は、個々の場所では色が異なってい たとしても、それらを総合的に判断し、商品の「色」 を認識していると考えられる. ただ,人によって, 色を判断するプロセスや、認識する色が異なる可 能性がある。そこで、本研究では、近年、ファッ ション性が高まっているスポーツウェアの「色」 に注目し、私たちがどこを見て、どのような色と 認識しているのかを明らかにするものである。ま た、提示形状の違いが色の認識に与える影響につ いて考察する. さらに. オンラインショッピング を想定した. スポーツウェア画像にふさわしい提 示形状と風合いを感じやすい提示形状の調査も 行った.